Danmarks Digitale Civilsamfund

- om 48.000 digitale medborgerhuse på Facebook, og borgernes frivillige arbejde i dem



TrygFonden

OS & DATA

OS & DATA

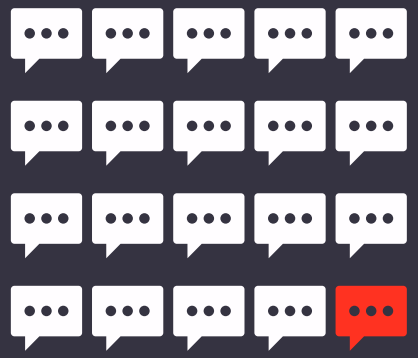

Angreb i den offentlige debat på Facebook
Angreb & had i sportsdebatten på sociale medier
Angreb & had i den offentlige debat på Facebook
Marts 2025
Angrep & hat i den offentlige debatten på Facebook
Trygt Digitalt Norge


COMMON
ANALYSE & TAL
TRACKING ANTI-VACCINE MOBILIZATION
Understanding online anti-vaccine mobilization across Scandinavian countries
DEMOKRATISK MISTILLID OG AFMAGT
En undersøgelse af årsagerne bag og reaktionerne ved demokratisk utilfredshed
En hverdag af data
En kortlægning af digitale tjenesters dataindsamling, og hvad befolkningen ved og mener om den


The angry internet
A threat to gender equality, democracy & well-being
CfDP
DIGITAL HVERDAGS-SEXISME
Hvordan forebygger og håndterer man den hårde tone i onlinedebatter
KVINFO
Analyse & Tal
TrygFonden


STOFFER I FEEDET
Unges møde med stofsalg online
Analyse & Tal
Center for Digital Pædagogik
NETSTOF
2025
Unges oplevelser af online-risici på sociale medier

Resultaterne gjorde os ret modløse



1/20

OFRE

Etniske og religiøse minoriteter, kvinder, folk med funktionsvariationer og LGBTQAI+ personer

Den bedste strategi til at vokse

~65%

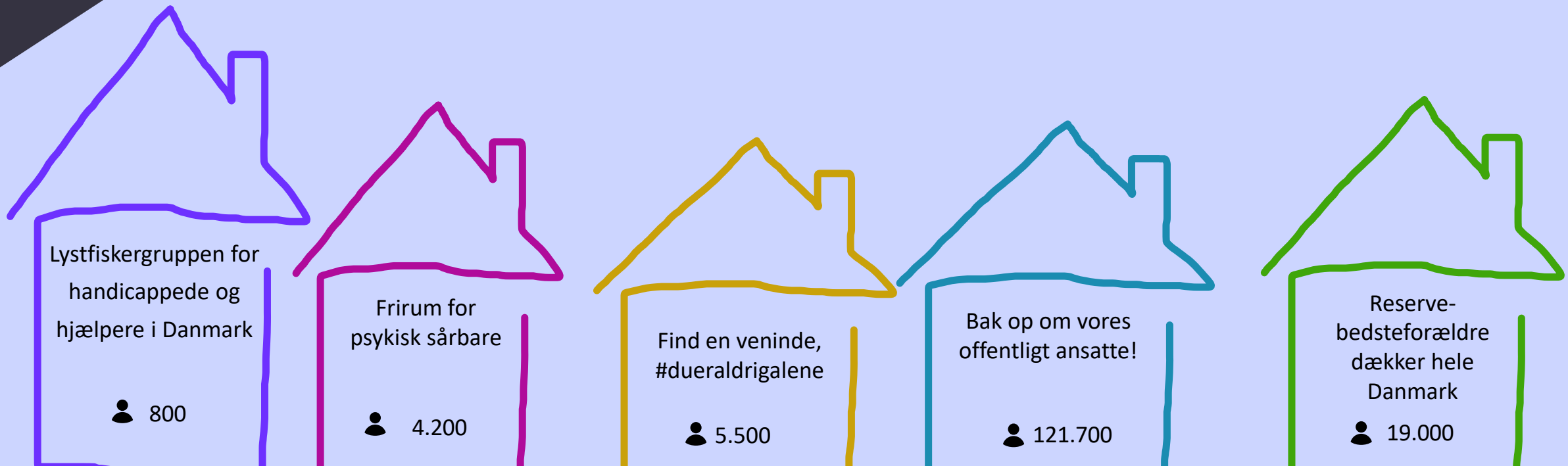
af den danske befolkning afholder sig fra at debatere online på grund af debatklimaet

(Kilde: Institut for Menneskerettigheder, 2022)



1,5%

af brugerne stod bag 100% af angrebene.


Lystfiskergruppen for handicappede og hjælpere i Danmark
800
Frirum for psykisk sårbare
4.200
Find en veninde, #dueraldrigalene
5.500
Bak op om vores offentligt ansatte!
121.700
Reserve-bedsteforældre dækker hele Danmark
19.000

Forskellige niveauer af SPROGLIGE ANGREB

POLITIKERNES FACEBOOKSIDER



6%

MEDIERNES FACEBOOKSIDE



4%

FACEBOOKGRUPPERNE



1%

Forskellige niveauer af ENGAGEMENT

POLITIKERNES FACEBOOKSIDER

3%

MEDIERNES FACEBOOKSIDE

7%

FACEBOOKGRUPPERNE



90%

Vi kalder det DET DIGITALE CIVILSAMFUND

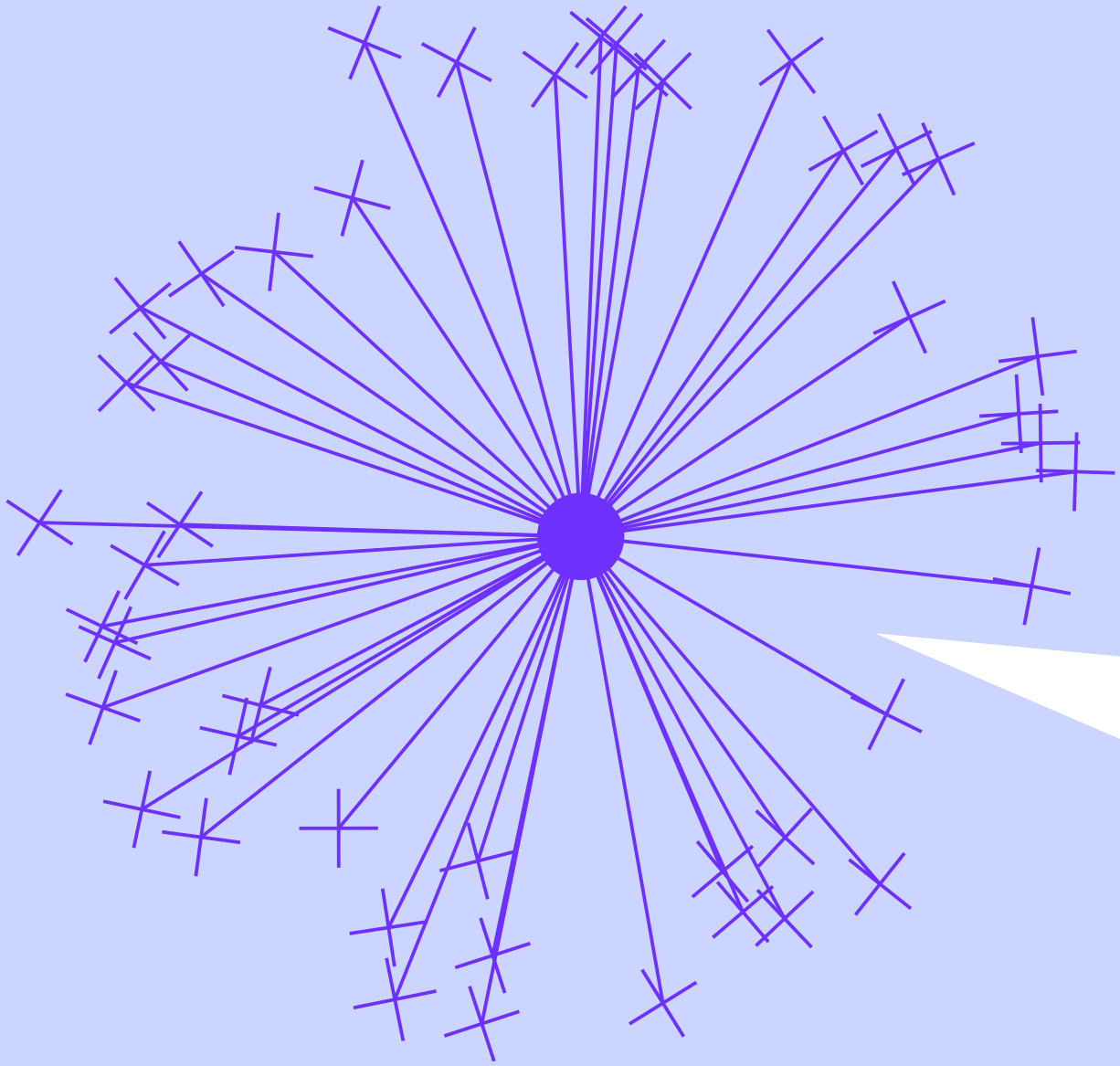


Det digitale civilsamfund alene på Facebook består af:

Mere end
48.000
grupper med
163 mio.
medlemskaber

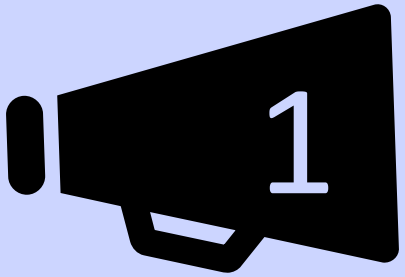
Der skrives dagligt
450.000
opslag og
kommentarer

72%
af danskerne er medlem
og
56%
af danskerne er aktive på
ugentlig basis eller
oftere.

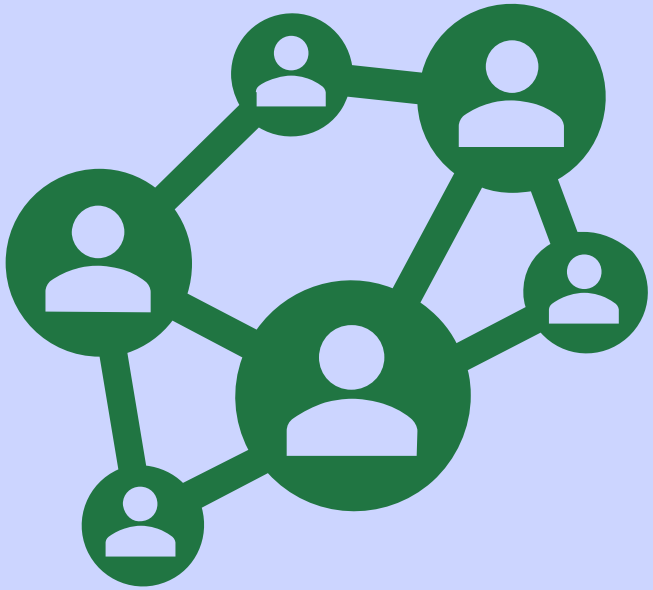


6 årsager

til at det digitale civilsamfund fungerer



Medlemsbaserede
Modsat følgerbaserede





2 Bygget på et fælles grundlag

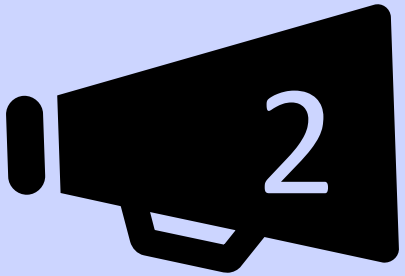


2 Bygget på et fælles grundlag

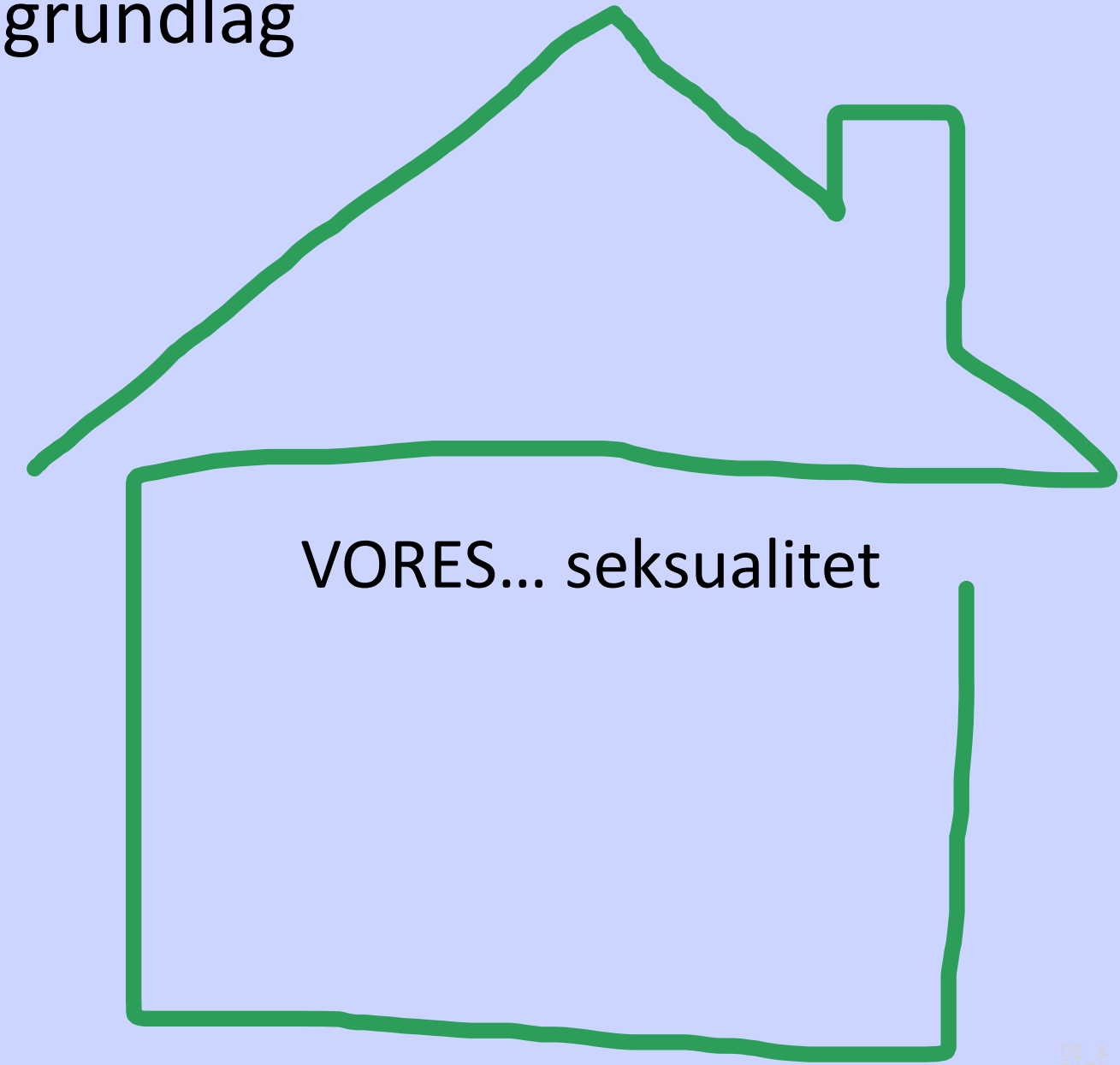


2 Bygget på et fælles grundlag





Bygget på et fælles grundlag

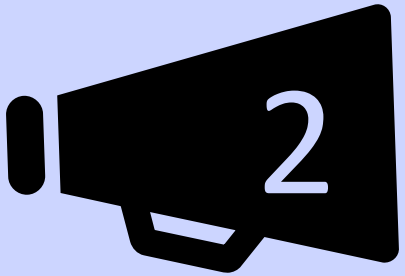


2 Bygget på et fælles grundlag



2 Bygget på et fælles grundlag

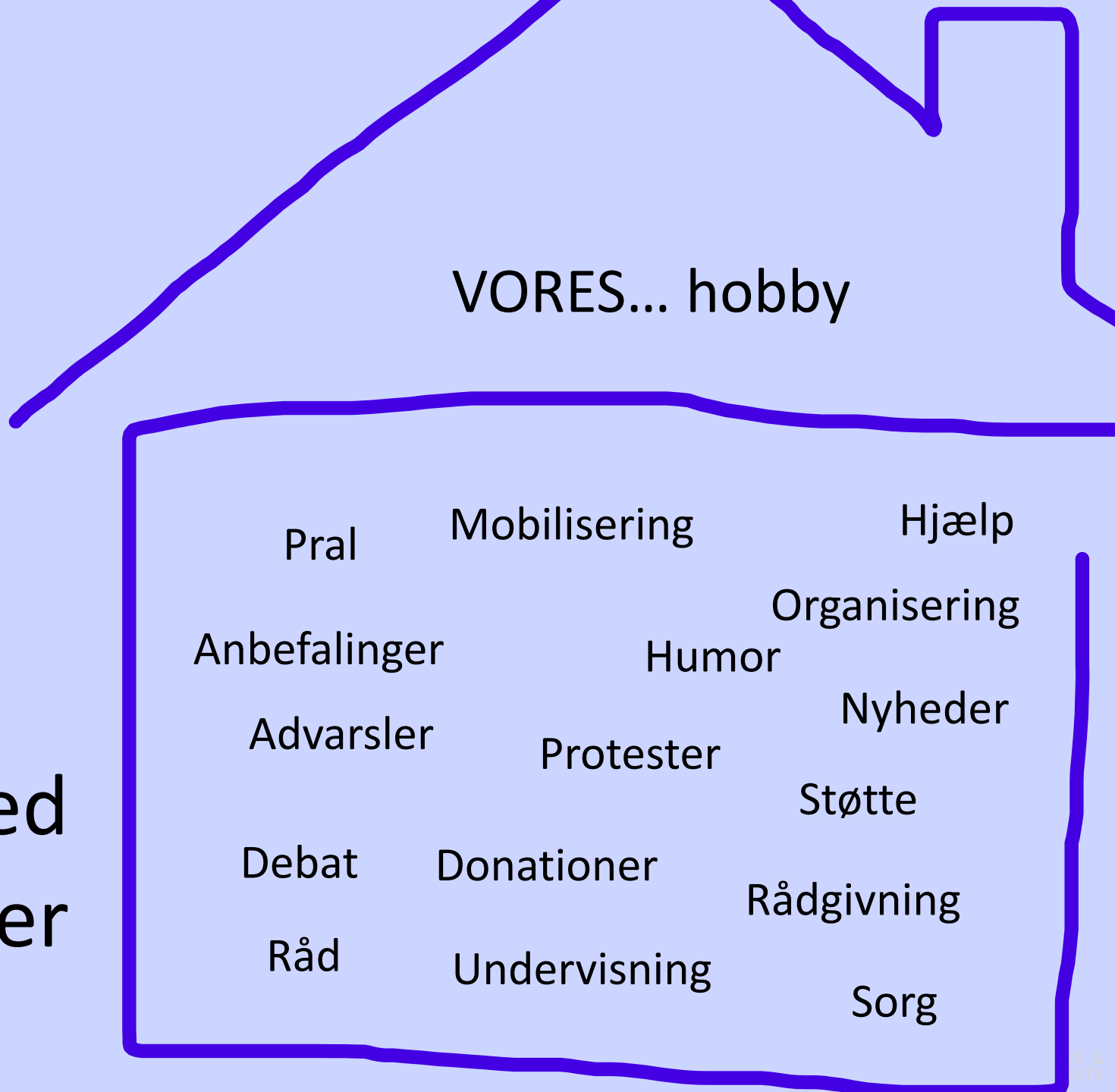


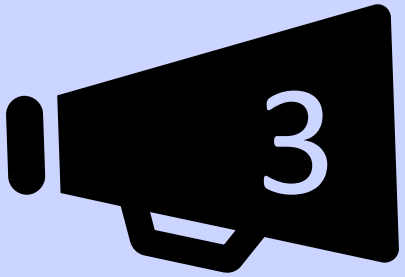


Bygget på et fælles grundlag



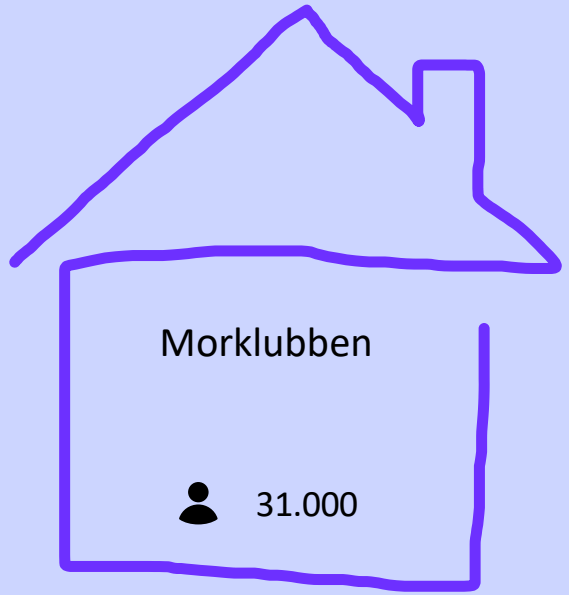
det **SOCIALE** ved sociale medier

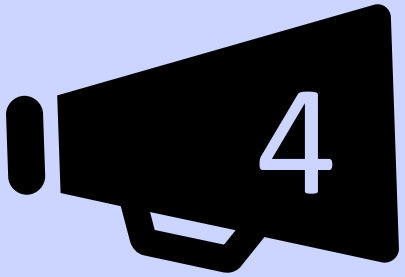




Grupperne bliver de fora, hvor man øver sig i at være uenige







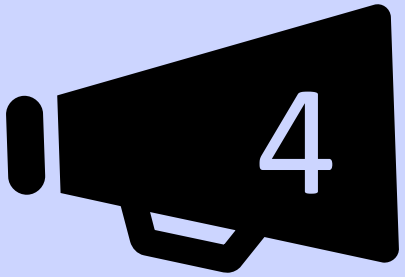
Stiftet og drevet af borgere



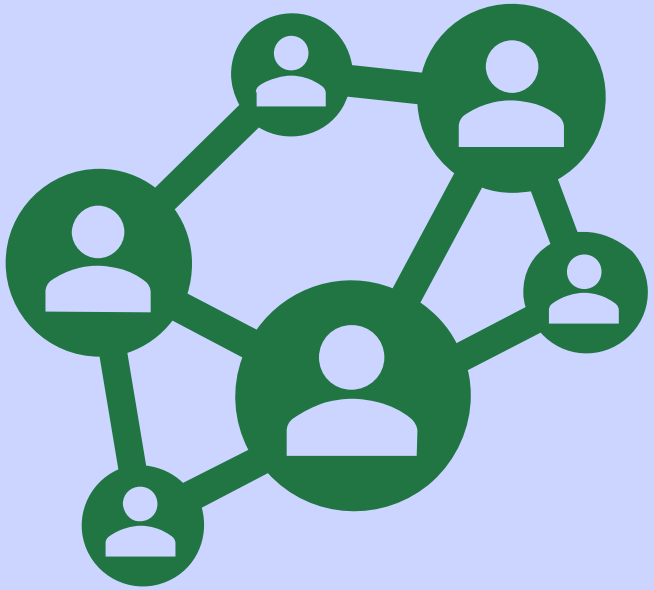
100.000
administratorer og moderatorer

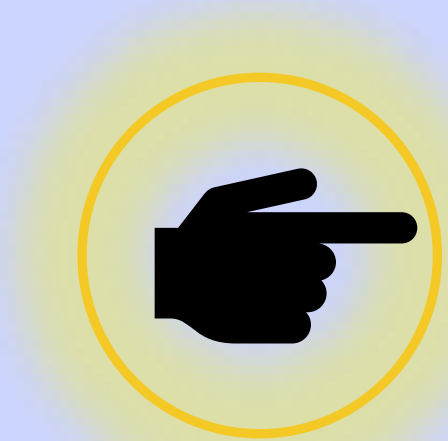
frivillighed der svarer til
11.000
fuldtidsstillinger om året

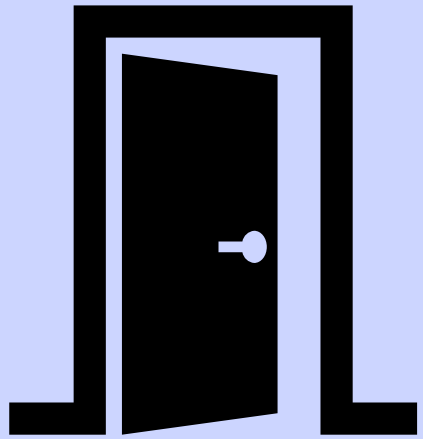
Dag og nat



Stiftet og drevet af borgere







med en (menneskelig) dørvagt

5 Demokratisk overflod

Esbjerg som eksempel



5 Demokratisk overflod

Afprøv dine kræfter som digital leder

Information fra borger til borger i byen Esbjerg

57.000

Esbjerg – næsten alt er tilladt

13.000

Facebook Esbjerg

8.900

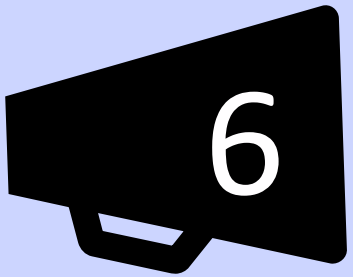
Information fra borger til borger i Esbjerg

12.000

Esbjerg – ALT ER TILLADT

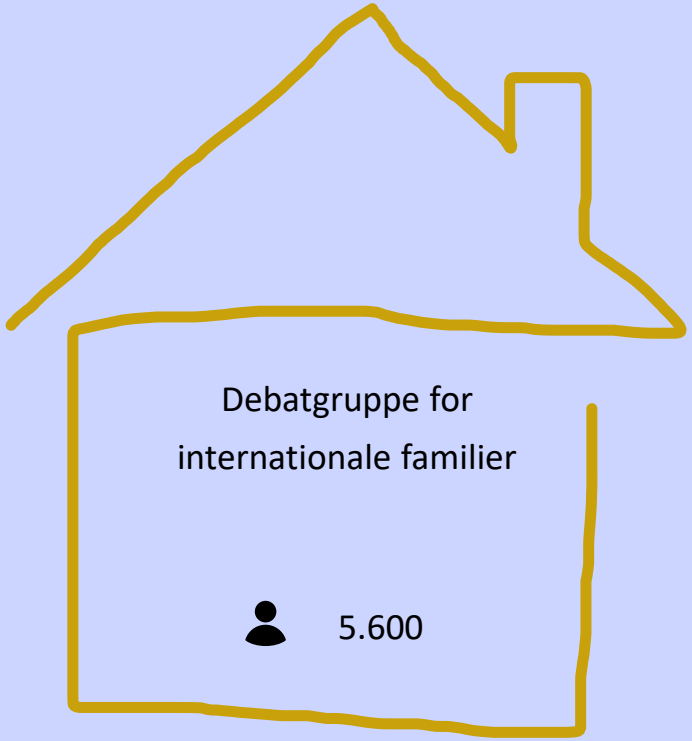
37.000

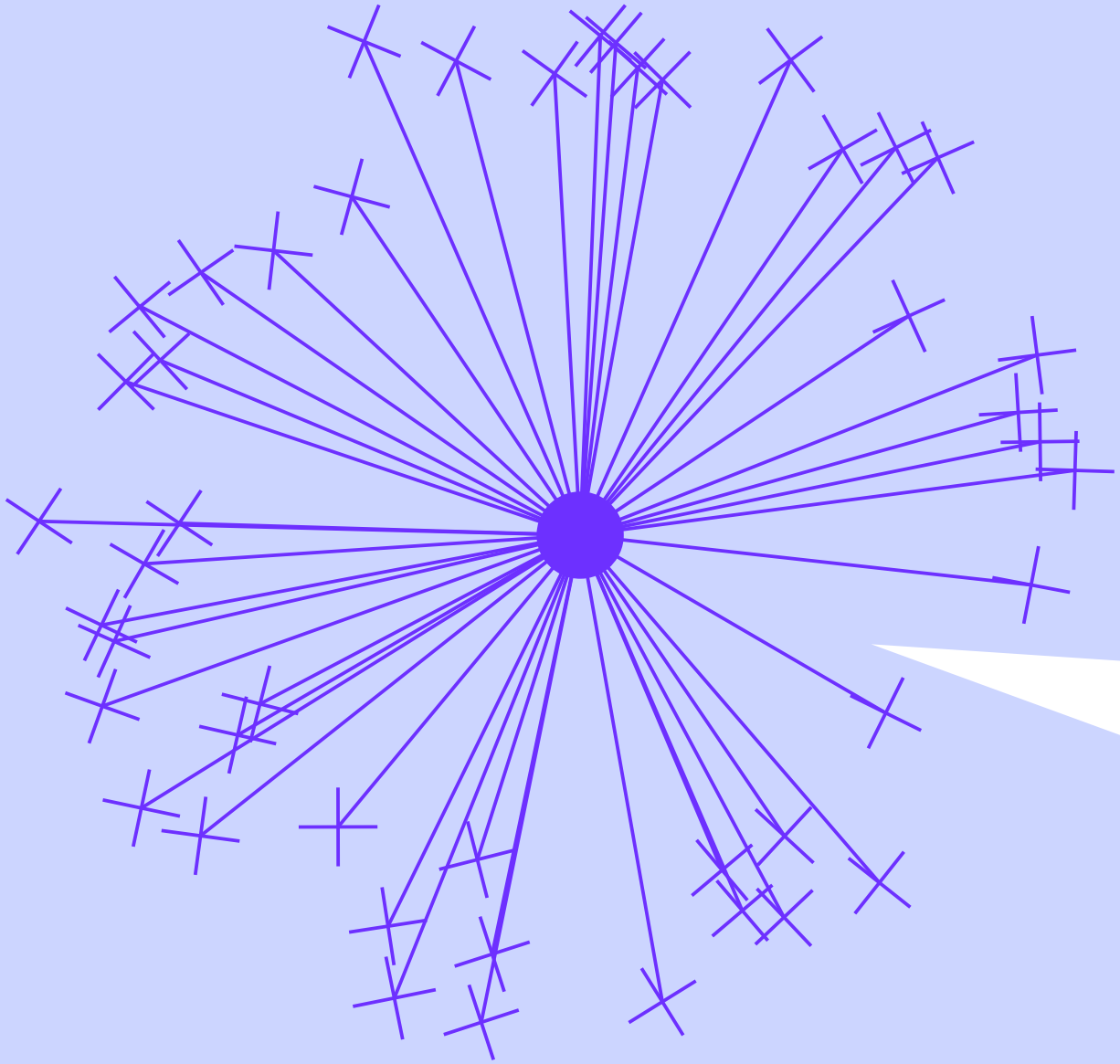
Mere diversitet end ekkoer











I hænderne på borgerne forløses internettets originale demokratiske og sociale potentiale

13%

foretrækker at indgå i fællesskaber digitalt fremfor fysisk



Fire grupper får særlig værdi af de digitale fællesskaber

UDSATTE

MINDRETAL

SOCIALT SØGENDE

SYSTEMSKEPTIKERE


OS &
DATA



Techchefer til Trumps Inauguration

”[…] Show respect to America and our amazing Tech Companies or, consider the consequences!”

- Donald Trump

THETA

Fremtidens digitale sociale infrastruktur skal være:

- almennyttig
- ejet demokratisk
- bygges med udgangspunkt i fællesskaber

Mange har forsøgt at slå big tech, så vi går til det på en ny måde

- **En langsigtet investering fra fondene** skal slå den berygtede netværkseffekt
- **Demokratisk ejerskab** skal give demokratisk legitimitet og forhindre opkøb
- **Verificering** af brugerne skal værne mod botaktivitet
- **En non-profit forretningsmodel** skal begrænse ukontrolleret profitmaksimering
- **Teknisk hjælp** til at migrere væk fra big tech skal booste store flyttedag
- **Civilsamfundet og de digitale frivillige** skal inddrages og behandles som de nøgleaktører, de er
- Theta skal være bygget til **interoperabilitet** med andre digitale systemer og platforme


civilsamfundets
brancheforening


CISU
CIVIL SOCIETY IN
DEVELOPMENT


Danmarks
Naturfredningsforening


DRC
DANSK
FLYGTNINGE
HJÆLP


DFUNK
DANSK FLYGTNINGEHJÆLP UNGDOM


Dansk
Folkeoplysnings
Samråd


De
Anbragtes
Vilkår


DET DANSKE
SPEJDERKORPS


DGI


DUF
DANSK
UNGDOMS
FÆLLESRÅD


FORBRUGERRÅDET
tænk


FOLKEMØDET


GLOBALT
FOKUS


GRØNNE
NABOFÆLLESSKABER


LGBT+
DANMARK

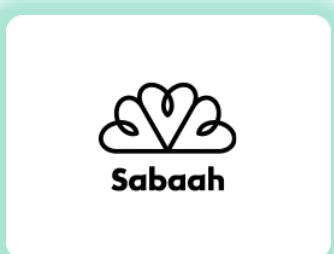

Landsdækkende univers for liv uden vold
LULU


mino danmark


Mødrehjælpen


Red Barnet


RØDE
KORS


Sabaah


nyt
europa
bæredygtigt og inkluderende


MELLEMFOLKELIGT
SAMVIRKE
actionaid


VILD
MED
VILJE

Tak for opmærksomheden

Skan QR-koden og prøv Theta